

Circuit Junior Romand - Charte du fair-play

I. Respect du « Code de bonne conduite »

- J'arrive à l'heure à mes matches ou je préviens à l'avance l'organisateur d'une arrivée tardive ou d'un forfait.
- Je me présente dans une tenue correcte et je viens sur le terrain avec ma raquette, suffisamment de volants et une gourde (attention, dans certaines salles, les boissons sucrées sont interdites).
- Je n'injure personne et je ne fais pas de gestes grossiers.
- Je respecte mon matériel, celui des autres, et n'abîme pas les volants volontairement.
- Je donne le meilleur de moi-même sur le terrain.
- Je serre la main de mes adversaires, avant et après le match.

II. Les petits plus qui feront de toi un joueur (une joueuse) apprécié(e) de tous

Mon adversaire est lui aussi là pour jouer dans le respect et la convivialité. Je le respecte, tout comme je respecte les organisateurs, coaches, bénévoles, spectateurs, et je n'oublie pas l'essentiel :

- Je me fais plaisir sur un court – l'effort et la concentration n'empêchent pas le sourire !
- Je laisse mon terrain propre en partant et je ne marche pas sur les terrains des autres.
- Je refuse de gagner par des moyens illégaux et par tricherie ; je me mesure à un adversaire dans l'équité. Je compte sur mon seul niveau et mon habileté pour tenter d'obtenir la victoire.
- J'accepte les décisions du responsable du tournoi sans discuter.
- Je gère mes émotions dans la victoire, mais aussi dans la défaite.
- Je respecte et soutiens mon adversaire en cas de blessure.
- Mon adversaire n'est pas un ennemi : je le félicite pour un joli point ou pour sa victoire. J'évite de manifester ma joie suite à une erreur directe de sa part.
- Je me comporte en dehors du court avec bonne humeur, voire avec humour, même après une défaite !

III. Rôle des coaches et des supporters (public, parents, autres juniors)

- Seul le coach est présent au bord du terrain et se place dans la mesure du possible derrière son joueur. Le coach doit – si besoin – rappeler à son joueur les règles de jeu du badminton, les principes de la charte du fair-play, ainsi que les usages de gestion des litiges décrits au paragraphe IV ci-dessous. S'il n'a pas la possibilité de le faire durant le match, il doit le faire après le match (debriefing).
- Le rôle des supporters (public, parents, autres juniors) se borne à apporter un soutien aux joueurs. En aucun cas ils ne manifestent une quelconque opinion en cas de désaccord entre les deux joueurs. Ils ne doivent pas influencer sur l'auto-arbitrage que les deux joueurs assument conjointement. Les supporters ne restent pas au bord du terrain, mais doivent rester dans la partie de la salle réservée au public.

IV. Attitude des joueurs en cas de litige

Les matches sont « auto-arbitrés », c'est-à-dire que les joueurs seuls doivent se mettre d'accord pour gérer leur match. D'où le rôle important du fair-play des deux joueurs dans le bon déroulement d'un match. Lorsque les deux joueurs ne sont pas d'accord, outre les règles de fair-play décrites ci-dessus, les usages suivants devraient guider l'attitude des joueurs :

- en cas de désaccord sur un volant (« in » ou « out »), l'avis du joueur le mieux placé (le plus proche) pour juger le volant devrait prévaloir. Si le volant litigieux est tombé vers l'avant du terrain, on peut considérer que les deux joueurs sont bien placés pour juger le volant et le point devrait être rejoué.
- en cas de désaccord sur le score, les deux joueurs discutent et essaient de « retracer » l'évolution récente du score point par point en décrivant brièvement chaque échange. Si le désaccord persiste, on peut essayer de trouver un score intermédiaire sur lequel les deux joueurs se mettent d'accord.

Si de tels désaccords viennent à se répéter, ou si aucun accord n'est trouvé lors d'un litige, chacun des joueurs peut se rendre à la table de marque pour demander à ce que le responsable du tournoi prenne la décision, ou désigne des juges de lignes neutres pour la fin du match.