Règlement classement & ranking

JUILLET 2018





SOMMAIRE

Partie 0	INTRODUCTION	2
Partie 1	GENERALITES	2
	CATEGORIES DE CLASSEMENT POUR LE RANKING	
Partie 3	RANKING DYNAMIQUE	
Partie 4	TABLEAUX D'ATTRIBUTION DES POINTS	4
4.1	Interclub et tournois	4
4.2	Nombre de résultats pris en compte :	5
4.3	Attribution des points	5
4.4	Interclub	5
Partie 5	DISPOSITIONS FINALES	5
Annexe 1	: Vue d'ensemble des points, selon le ranking des participants	7
Annexe 2	: Tableau Interclub	8
Annexe 3	: Tableau pour les tournois selon la catégorie de points et le rang (rang 1 à 64)	9



Partie 0 INTRODUCTION

Swiss Badminton, par son comité central, établit, selon <u>l'article 24 des statuts</u>, les règlements nécessaires.

Ces règlements sont valables pour toute la saison. Ils peuvent, en cas d'incompréhensions évidentes (fausses interprétations), être complétés ou révisés jusqu'au 31 octobre de l'année en cours, ceci avec effet dès le deuxième tour de la saison concernée ou plus tôt, si nécessaire selon décision du comité central.

Partie 1 GÉNÉRALITÉS

- 1.1 a) Le but du système de classement et de ranking est de représenter et refléter au mieux la valeur réelle des joueurs licenciés qui jouent en Suisse et d'en établir un classement.
 - b) Pour ce système de classement et de ranking, deux différents éléments sont en vigueur, à savoir d'une part la catégorie de licence qui indique la catégorie de classement dans laquelle le joueur peut jouer et d'autre part le ranking dynamique durant la saison, qui tient compte des résultats obtenus dans les trois niveaux : international (BWF) , interclub (LNA/LNB jusqu'en 4ème ligue incluse) et tournois (RT,RTJ).

Les deux éléments qui guident la démarche et ont conduit à la définition du classement et ranking sont les suivants :

- 1.2 le premier concerne la catégorie, le classement de licence révise deux fois par saison (voir sous les ch. 2.1 et 2.7)
- 1.3 le deuxième est une approche de ranking dynamique qui tient compte des résultats obtenus durant la saison et qui définit le rang et la hiérarchie dans la catégorie de classement.
- 1.4 Afin de faciliter la lecture, la forme générique « joueur » s'applique aux deux genres, féminin et masculin.

Partie 2 CATÉGORIES DE CLASSEMENT POUR LE RANKING

- 2.1 Les catégories de classements ont été définies comme suit:
 - TOP
 - A
 - B
 - C
 - D
- 2.2 Le nombre de joueurs par catégorie est défini comme suit

Messieurs (SM, DM, MX)	Dames (SI), DD, MX)
TOP	30	TOP	10
Α	100	А	40
В	260	В	100
С	780	С	300
D	illimité	D	illimité



2.3 Sur cette base, le ranking obtenu se présente comme suit

Simple	messieurs	Simple d	ames
TOP	1 à 30	TOP	1 à 10
Α	31 à 130	Α	11 à 50
В	131 à 390	В	51 à 150
С	391 à 1170	С	151 à 450
D	1171 à illimité	D	451 à illimité

Double Messieurs

Double dames

TOP	1 à 30	TOP	1 à 10
Α	31 à 130	Α	11 à 50
В	131 à 390	В	51 à 150
С	391 à 1170	С	151 à 450
D	1171 à illimité	D	451 à illimité

Double Mixte Messieurs

Double mixte Dames

TOP	1 à 30	TOP	1 à 10
Α	31 à 130	Α	11 à 50
В	131 à 390	В	51 à 150
С	391 à 1170	С	151 à 450
D	1171 à illimité	D	451 à illimité

- 2.4 Pour chacune des disciplines de ces catégories, les joueurs reçoivent un classement séparé.
 - Simple Messieurs (SM), Simples Dames (SD)
 - Double Messieurs (DM), Double Dames (DD)
 - Double Mixte (MX)
- 2.5 Au niveau de Swiss Badminton (SB), il existe aussi la catégorie pour joueurs non-licenciés qui est indiquée par NL (non-licenciés). Pour cette catégorie de joueurs, il n'y a pas de classement ni de ranking.
- 2.6 Sur la licence, seule l'indication de la catégorie de classement est indiquée. Elle indique à quels tournois le joueur peut participer, si le tournoi n'est pas indiqué comme « open ».
- 2.7 Pour la saison concernée, la catégorie est définie en août en prenant en compte les résultats de la saison précédente. Avant le début des matchs retour, ces classements sont nouvellement fixés par une révision faite en décembre de la saison en cours. La catégorie ainsi définie (révisée le cas échéant) est celle qui est valable pour la suite de la saison, dès le 1er janvier suivant.

Partie 3 RANKING DYNAMIQUE

- 3.1 Le ranking est calculé automatiquement sur la base des résultats obtenus dans les trois niveaux pris en considération tel qu'indiqué sous l'art. 1.0.
- a) Ce « classement dynamique » est déterminant pour l'évaluation et déterminer le positionnement et l'ordre dans les simples messieurs et des doubles messieurs pour chaque rencontre IC et pour fixer les têtes de séries dans les tournois.
 - b) Spécificités pour la saison 2018-2019 pour la Ligue Nationale (LNA/LNB)
 Les détails concernant le ranking pour les rencontres interclub de LNA/LNB sont indiqués sous l'article 2.13.3 du règlement interclub de Swiss Badminton.



- 3.3 Le ranking dynamique indique le nombre de points du ranking actuel et il est actualisé après chaque enregistrement de résultat (tournois, rencontres IC, etc.). La mise à jour pour le ranking est faite chaque mardi à 12h00.
- 3.4 Le principe pour les points pris en compte pour le ranking est un basé sur une approche roulante de 12 mois (une année) durant la saison. Chaque semaine, le total des points des est mis à jour, ceci pour chacune des disciplines.
- La différence du total de points dans chaque discipline ne peut pas être plus grande que 2/3 (66%) entre le maximum d'une discipline et le minimum d'une autre discipline.

Exemple: si en simple, 6000 points, alors en double et mixte: minimum 2000 pts

3.6 Si un joueur ne joue pas pendant la saison et qu'il ne marque pas de point, quelle qu'en soit la raison, son nouveau total de point, à chaque mise à jour, ne peut être plus bas que le 50% (la moitié) du maximum de points de ses 12 derniers mois.

Exemple:

état au 1.3.2018 : 12'000 points, ne joue pas

état au 1.3.2019 : 6'000 points

- 3.7 Les classements dynamiques à jour et actualisés trouvent sur le site de Swiss Badminton.
- En fin de saison, la nouvelle catégorie de licence pour la nouvelle saison est calculée automatiquement en fonction des points déterminants, et ceci pour les trois disciplines.
- 3.9 Si un joueur non-licencié s'annonce nouvellement avec une licence, son classement et ranking sont définis de telle façon à ce qu'il se trouve dans la catégorie de classement la plus basse et le ranking le plus bas.
- 3.10 Si un joueur étranger s'annonce en cours de saison, son classement et ranking sont définis par Swiss Badminton ceci sur la base d'une proposition du club, respectivement du département compétition, voire des régions.
- 3.11 Si un joueur Suisse a eu dans le passé une licence de Swiss Badminton et aimerait en reprendre une, son classement et son ranking peuvent être définis par Swiss Badminton ceci sur la base d'une proposition du club, respectivement du département compétition, voire des régions.

Partie 4 TABLEAUX D'ATTRIBUTION DES POINTS

4.1 INTERCLUB ET TOURNOIS

Les différents tableaux en annexes informent sur la possible distribution des points pour les rencontres de l'interclub et pour les tournois.

- a) **pour les tournois**, le nombre de points que l'on peut y gagner dépend de la qualité des joueurs ayant effectivement participé au tournoi, la procédure pour le définir est décrite dans les art. 4.3.
- b) sur cette base, partant du nombre de points défini, le rang final détermine le nombre de points gagnés par chaque participant et catégorie
- c) **pour l'interclub**, en cas de victoire, c'est la position comme numéro un, deux ou trois pour les simples et un, deux pour les doubles dans l'équipe et la ligue concernée qui détermine le nombre de points
- d) **pour l'interclub**, en cas de défaite, le perdant marque aussi des points, selon la position comme numéro un, deux ou trois pour les simples et un, deux pour les doubles dans l'équipe et la ligue concernée.

Les éléments concernant les points attribués sont indiqués dans l'<u>5.5b)Annexe 2:</u> de ce règlement.



4.2 NOMBRE DE RÉSULTATS PRIS EN COMPTE :

- a) Pour le calcul des points du ranking, ce sont au total 10 résultats (les 10 meilleurs, indépendamment de leur provenance BWF, IC et tournois RT / RTJ) qui sont pris en compte.

 Pour le domaine BWF, ce sont 30% des points par résultat qui sont pris en compte.
- b) particularités en cas de nombre de résultats inférieur à 10
 - de 0 et 3 résultats : on fait la somme et le ranking est provisoire
 - de 4 à 9 résultats : on fait la moyenne des résultats obtenus multipliée par 10 et le ranking devient définitif.
 - dès 10 résultats, ce sont les10 meilleurs résultats qui sont pris
- c) en cas d'égalité de points (1 à 3, de 4 à 9, dès 10)
 - on tient compte du nombre de résultats et c'est le joueur avec le plus grand nombre de résultats qui est le mieux classé
- d) en cas d'égalité de nombre de points dans la même catégorie de nombre de résultats (par exemple de 1-3 résultats), le classement est établi cela comme suit :
 - de 1-3 : le joueur avec le moins de résultats est mieux classé
 - de 4-9 : le joueur avec le plus de résultats est le mieux classé. S'ils ont le même nombre de résultats, ils ont le même classement
 - dès 10 résultats : on prend la moyenne de tous les résultats et celui qui a la plus haute est mieux classé. S'ils ont la même moyenne, les joueurs ont le même classement.

4.3 ATTRIBUTION DES POINTS

Tournois:

Pour déterminer le nombre de points maximum d'un type de tournoi, un calcul est fait tenant compte, pour chaque discipline, du classement ranking absolu des meilleurs joueurs ayant participé au tournoi.

Mode de calcul

- a) Le nombre minimum de participants pris pour calculer la moyenne est de 8 (huit).
- b) Si le nombre de participants est inférieur à 8, partant du ranking absolu du dernier joueur réel, on ajoute 100 à ce ranking, puis ensuite à nouveau 100 au ranking obtenu et ainsi de suite pour chaque joueur fictif ajouté jusqu'à 8. On calcule ensuite la moyenne pour déterminer le niveau de points.
- c) Si le nombre de participants se trouve entre 9 et 16 (16 inclus), on calcule la moyenne de tous les participants pour déterminer le niveau de points.
- d) Si le nombre de participants est supérieur à 16, on prend la moyenne des 16 participants les mieux classés pour déterminer le niveau de points.

4.4 INTERCLUB

L'<u>5.5b</u>)Annexe <u>2:</u> donne toutes les informations sur la répartition des points à ce sujet.

Partie 5 DISPOSITIONS FINALES

5.1 Statistique:

Sur le site Swiss Badminton, chaque joueur licencié peut obtenir la statistique personnelle basée sur tous les matchs IC et tournois joués. Il peut contrôler l'évolution de son ranking durant la saison,

5.2 Sur le même site, les fonctionnaires ont accès aux statistiques de leur club, ceci pour chacune des équipes, des membres, par âge, discipline, classement. Cela est aussi possible pour les fonctionnaires des régions ceci pour l'association et les clubs de leur région.



- 5.3 En cas de différences linguistiques avec la version allemande, c'est la version allemande qui fait foi.
- 5.4 Le cas échéant, Swiss Badminton est autorisé à effectuer des adaptations manuelles des classements respectivement du ranking.
- 5.5 Ce règlement entre en vigueur au 1et août 2018 et remplace toute autre précédente version de ce règlement

Swiss Badminton

Le comité central



Annexe 1: Vue d'ensemble des points, selon le ranking des participants

Catégories de points, par discipline	SM et DM Moyenne des ranking absolus des meilleurs ayant joué	SD et DD moyenne des ranking absolus des meilleures ayant joué	DX moyenne des ranking absolus des meilleurs ayant joué
1024	< ou = 50	< ou =50	< ou =50
512	< ou =200	< ou =200	< ou =200
256	< ou =400	< ou =300	< ou =350
128	< ou =800	< ou =400	< ou =600
64	< ou =1600	< ou =800	< ou =1200
32	>1600	>800	>1200

Exemple:

- a) Si dans un tournoi, en simple messieurs, la moyenne du ranking des 8 meilleurs ayant joué est de 200, le tournoi sera un tournoi donnant 512 points au vainqueur car < ou = (plus petit ou égal à) 200.
- b) En cas de nombre de joueurs insuffisant, si la catégorie de ce simple messieurs est jouée, c'est le procédé indiqué sous le point 4.3.2 b) qui est appliqué.

Exemple: ranking absolus pour les 4 joueurs présents: 300, 340, 360, 400

Il faut donc ajouter 4 joueurs fictifs comme suit :

joueur fictif 1: 500 (400+100) joueur fictif 2: 600 (500+100) joueur fictif 3: 700 (600+100) joueur fictif 4: 800 (700+100)

donne la moyenne de 4'000 / 8 = 500, correspondrait à un tournoi de 128 points en 1^{er} rang.

La répartition des points par rang pour ce cas est à voir dans l'Annexe 3:.



Annexe 2: Tableau Interclub

	Ligue	Points pour le gagnant	Points pour le perdant
SM1 / SD / DM1 / DD / DX	LNA	1024	461
	LNB	512	230
	1 ^{ère} ligue	256	115
	2 ^e ligue	128	58
	3 ^e ligue	64	29
	4 ^e ligue	32	14
SM2 / DM2	Ligue	Points pour le gagnant	Points pour le perdant
	LNA	819	369
	LNB	410	185
	1 ^{ère} ligue	205	92
	2 ^e ligue	102	46
	3 ^e ligue	51	23
	4 ^e ligue	26	12
SM3	Ligue	Points pour le gagnant	Points pour le perdant
	LNA	655	295
	LNB	328	148
	1 ^{ère} ligue	164	74
	2 ^e ligue	82	37
	3 ^e ligue	41	18
	4 ^e ligue	21	9



Annexe 3: Tableau pour les tournois selon la catégorie de points et le rang (rang 1 à 64)

(Rang 1 à 32)

Rang
Points

Points
Points
Points
Points
Points
Points

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
1024	901	789	686	594	511	437	371	186	162	142	125	110	98	88	79	72	65	60	55	51	47	44	42	39	37	36	34	33	32	31	31
512	451	395	343	297	256	219	186	93	81	71	63	55	49	44	40	36	33	30	28	26	24	22	21	20	19	18	17	17	16	16	16
256	226	198	172	149	128	110	93	47	41	36	32	28	25	22	20	18	17	15	14	13	12	11	11	10	10	9	9	9	8	8	8
128	113	99	86	75	64	55	47	24	21	18	16	14	13	11	10	9	9	8	7	7	6	6	6	5	5	5	5	5	4	4	4
64	57	50	43	38	32	28	24	12	11	9	8	7	7	6	5	5	5	4	4	4	3	3	3	3	3	3	3	3	2	2	2
32	29	25	22	19	19	14	12	6	6	5	4	3	4	3	3	3	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	1	1

(Rang 33 bis 64)

Rang Points Points

Points
Points
Points
Points
Points

Points

	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64
s	30	30	29	29	28	28	27	27	26	26	25	25	24	24	23	23	22	22	21	21	20	20	19	19	18	18	17	17	16	16	15	15
s	15	15	15	15	14	14	14	14	14	13	13	13	13	12	12	12	12	11	11	11	10	10	10	10	9	9	9	9	8	8	8	8
s	8	8	8	8	7	7	7	7	7	7	7	7	7	6	6	6	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	4	4	4	4
s	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	2	2	2
S	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	1	1	1
s	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1